EJERCICIO PRÁCTICO # 4

TÉCNICO PROFESIONAL EN PROCESOS ADMINISTRATIVOS
Programa

SEMESTRE
I

SEMINARIO DE INFORMÁTICA I
Asignatura

JHONATHAN GIRALDO CORRALES
Docente

Santiago de Cali
de 2018

OBJETIVO

- Aplicar las técnicas de la elaboración de textos.
- Crear tablas en un documento.

EJERCICIO # 1

- ✚ Abra un documento nuevo.
- ✚ Inserte en él una tabla con las siguientes características: 7 columnas y 8 filas.
- ✚ Fije el ancho de columna en automático.
- ✚ Escriba en la primera celda, de la primera fila, la palabra “Empresa”.
- ✚ Escriba en la segunda celda, de la primera fila, la palabra “Dirección”.
- ✚ Escriba en la tercera celda, de la primera fila, la palabra “Teléfono”.
- ✚ Guarde el documento bajo el nombre “Ejercicio tablas1”.
- ✚ Vuelva al documento “Ejercicio tablas1”.
- ✚ Elimine las 4 últimas columnas de la derecha de la tabla.
- ✚ Agregue 6 filas más al final de la tabla.
- ✚ Ingrese los datos de las empresas o institución (Empresa de agua, distribuidora de gas, hospital, consultorio, etc.) que usted más necesite, ocupando una fila por cada empresa o institución.
- ✚ Agregue más filas si fuera necesario. Si, por el contrario, le quedan filas en blanco, elimínelas.
- ✚ Agregue una columna y colóquela como título “Página Web” y complete esa información con las páginas Web de las empresas e instituciones que incorporó a su tabla.
- ✚ Guarde los cambios efectuados.

EJERCICIO # 2

Ingresa a Microsoft crea la tabla que se muestra en la figura.

- 🔍 **Fuente para todo el documento: Arial Narrow**
- 🔍 **Tamaño de fuente: 18**
- 🔍 **Alineación: Justificada**
- 🔍 **Color de fuente: Títulos (ROJO) – Contenido (NEGRO)**
- 🔍 **Aplicar bordes artísticos a tu criterio en el documento**
- 🔍 **Aplicar Tablas anidadas como se observa en la figura**
- 🔍 **Ingresa a Paint y realizar un dibujo del computador, copiarlo y pegarlo al lado de la tabla**
- 🔍 **Crea una carpeta dentro de la carpeta MIS DOCUMENTOS con el nombre TABLAS**
- 🔍 **Guarda el archivo de Word en la carpeta TABLAS con el nombre TRABAJO EN CLASE**

PERIFERICOS	FUNCIÓN			
<p data-bbox="297 285 505 321">MONITOR</p> <table border="1" data-bbox="297 380 781 485"> <tr> <td data-bbox="297 380 781 430">LCD</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 430 781 485">PLASMA</td> </tr> </table>	LCD	PLASMA	<p data-bbox="816 285 1307 621">Es el principal periférico de salida del computador, se conectan a través de una tarjeta gráfica conocida como tarjeta de video.</p>	
LCD				
PLASMA				
<p data-bbox="297 642 561 678">IMPRESORA</p> <table border="1" data-bbox="297 737 781 936"> <tr> <td data-bbox="297 737 781 787">MATRIZ DE PUNTO</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 787 781 884">INYECCIÓN DE TINTA</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 884 781 936">LÁSER</td> </tr> </table>	MATRIZ DE PUNTO	INYECCIÓN DE TINTA	LÁSER	<p data-bbox="816 642 1307 1119">La impresora es un periférico utilizado para imprimir información, resultado del procesamiento de datos. Como el nombre lo indica es el periférico que lleva la información desde la computadora al papel.</p>
MATRIZ DE PUNTO				
INYECCIÓN DE TINTA				
LÁSER				
<p data-bbox="297 1140 505 1176">TECLADO</p> <table border="1" data-bbox="297 1234 781 1388"> <tr> <td data-bbox="297 1234 781 1285">ESTÁNDAR</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1285 781 1335">PS2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1335 781 1388">USB</td> </tr> </table>	ESTÁNDAR	PS2	USB	<p data-bbox="816 1192 1307 1472">Es un dispositivo que se utiliza para introducir datos a la computadora y obtener información significativa para el usuario.</p>
ESTÁNDAR				
PS2				
USB				
<p data-bbox="297 1493 456 1528">MOUSE</p> <table border="1" data-bbox="297 1587 781 1740"> <tr> <td data-bbox="297 1587 781 1638">RS-232</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1638 781 1688">PS2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1688 781 1740">USB</td> </tr> </table>	RS-232	PS2	USB	<p data-bbox="816 1493 1307 1881">Ratón en español. El mouse es un periférico de entrada para interactuar con la computadora a través de un puntero mostrado en pantalla en sistemas GUI (gráficos).</p>
RS-232				
PS2				
USB				

EJERCICIO # 3

- Abra un documento nuevo.
- Inserte una tabla con las siguientes características: 5 columnas y 9 filas.
- La primera fila combine la celda y centre el texto.
- Convine la primera columna desde la segunda fila hasta la 8va fila oriente el texto a 180°.
- La última fila combine la celda y centre el texto.
- Guarde el trabajo como ejercicio_3.

La tabla debe quedar de la siguiente forma:

ÁREA DE INFORMÁTICA				
CURSOS	NOMBRE	INTESIDAD	FECHA INICIO	FECHA
	MICROSOFT WORD	60	13/11/2009	07/01/2010
	MICROSOFT EXCEL	80	10/11/2009	15/02/2010
	MICROSOFT POWER POINT	40	18/11/2009	20/12/2009
	ADOBE PHOTOSHOP	100	25/11/2009	03/03/2010
	ADOBE DREAMWEAVER	120	16/11/2009	30/03/2010
	ADOBE FLASH	140	01/12/2009	26/04/2010
TUTOR: DOCENTES ARQUIDIOCESANOS				

EJERCICIO # 4

- Abra un documento nuevo.
- Inserte una tabla.
- Llena los campos de la factura con registros inventados
- Ingresa a Paint y diseña un logo para ZAPATOS DE OCCIDENTE
- Utilice la función de fórmulas para hallar los valores requeridos.
- Guarde el trabajo como ejercicio_4.

La tabla debe quedar de la siguiente forma: